“Spielend lernen”

Medienpädagogische Weiterbildung für Demokratiebildung, Kinderrechte und nachhaltige Entwicklung

Die Weiterbildung vermittelt einen praxisorientierten Einstieg in die medienpädagogische Arbeit mit digitalen Spielwelten und Serious Games für Kinder und Jugendliche zwischen 6 und 14 Jahren.



Weiterbildungstag 1

Grundlagen der Medienpädagogik und spielbasierten Bildung (6 UE)

- Einführung in spielbasierte Medienpädagogik sowie Grundlagen der Demokratiebildung, Kinderrechte und BNE
- Kennenlernen der DiggiClub-Plattform und praktische Erprobung der Lernwelt “Kinderrechte-Dorf”
- Methoden zur Anleitung und Moderation spielbasierter Lern- und Beteiligungsprozesse
- Reflexion pädagogischer Einsatzmöglichkeiten für unterschiedliche Zielgruppen

DiggiClub

Weiterbildungstag 2

Methodik und Entwicklung eigener Bildungsangebote (6 UE)

- Vertiefung medienpädagogischer Methoden und Gestaltung partizipativer Lernprozesse
- Entwicklung eines eigenen/ Erweiterung des Workshop Konzepts für eine ausgewählte Zielgruppe
- Praktische Übungen zur Moderation, Gruppenarbeit und technischen Umsetzung
- Präsentation der entwickelten Konzepte, kollegiales Feedback und Transfer in die eigene pädagogische Praxis

Die Teilnehmenden erproben das DiggiClub-Spielkonzept selbst und lernen, Gruppen anzuleiten, gemeinsame Spiel- und Lernprozesse zu begleiten und zu moderieren. Darauf aufbauend entwickeln sie ein erstes eigenes Bildungsangebot für Kinder und Jugendliche in ihrer Einrichtung.

Für wen ist die Weiterbildung

Die Weiterbildung richtet sich an pädagogische Fachkräfte, Medienpädagoginnen und Medienpädagogen sowie weitere Personen, die Bildungs- und Beteiligungsangebote mit Kindern und Jugendlichen gestalten möchten.

Angesprochen sind insbesondere Erzieherinnen und Erzieher, Lehrkräfte, Fachkräfte der Sozialpädagogik und Sozialen Arbeit sowie Mitarbeitende aus Horten, Ganztagsangeboten, Jugendhäusern, Bibliotheken, Vereinen und außerschulischen Bildungseinrichtungen. Auch Studierende und engagierte Quereinsteigende sind willkommen. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.

Durchführung und Ablauf

Die Weiterbildung umfasst zwei angeleitete Weiterbildungstage mit insgesamt 12 Unterrichtseinheiten (UE) à 45 Minuten. Sie kann vollständig in Präsenz, vollständig online oder kombiniert mit einem Präsenz- und einem Online-Tag durchgeführt werden. Die Online-Termine finden als interaktive Live-Workshops mit praktischen Übungen, Gruppenarbeit und gemeinsamem Austausch statt.

Optional absolvieren die Teilnehmenden eine Praxisphase, in der sie ein eigenes medienpädagogisches Angebot nach Möglichkeit mit Kindern und Jugendlichen

erproben. Ergänzt wird die Weiterbildung durch Selbstlernmaterialien, die online bereitgestellt werden.

Was ist der DiggiClub

Der DiggiClub verbindet digitale 3D-Spielwelten mit einem pädagogischen Workshopkonzept für Kinder und Jugendliche von 6 bis 16 Jahren. Ähnlich wie in Minecraft können sie gemeinsam mit Blöcken bauen, Aufgaben lösen und eigene Ideen verwirklichen. Die Software basiert auf Luanti und wurde von Synnyg für den Einsatz in der Bildungsarbeit angepasst.

Die digitalen Aktivitäten werden mit Gesprächen, Gruppenaufgaben und gemeinsamer Reflexion verbunden. Pädagogische Fachkräfte begleiten die Kinder und Jugendlichen beim Entdecken und Gestalten, unterstützen ihre Zusammenarbeit und moderieren gemeinsame Entscheidungsprozesse. So können die Teilnehmenden erleben, dass ihre Ideen zählen und sie selbst etwas bewirken können.

Praxisbeispiel: Kinderrechte-Dorf

Im Kinderrechte-Dorf erkunden Kinder eine Dorfgemeinschaft, in der ihre Rechte bislang zu kurz kommen: Der Spielplatz ist zu klein, der Sportplatz überwuchert und eine richtige Schule fehlt. Ihre Aufgabe ist es, das Dorf gemeinsam kinderfreundlicher zu gestalten.

In kleinen Teams wählen sie je ein Kinderrecht aus, besprechen ihre Ideen und planen ein passendes Bauvorhaben. Anschließend verändern sie die Spielwelt nach ihren Vorstellungen. Zum Abschluss stellen sie ihre Bauwerke vor und erklären, wie diese zur Umsetzung ihres Kinderrechts beitragen.

Die pädagogische Begleitung verbindet das digitale Bauen mit Gesprächen, gemeinsamer Planung und Reflexion. So werden die UN-Kinderrechte konkret erfahrbar. Die Kinder üben, Entscheidungen auszuhandeln, zusammenzuarbeiten und eigene Ideen umzusetzen.

In der Weiterbildung erproben die Teilnehmenden das Kinderrechte-Dorf selbst. Sie lernen, die einzelnen Phasen anzuleiten, Gruppenprozesse zu moderieren und das Workshopkonzept an ihre Zielgruppe und Einrichtung anzupassen.

Teilnahmebeitrag und enthaltene Leistungen

Der Teilnahmebeitrag beträgt **300 € pro Person** (inkl.19% Mwst). Enthalten sind die beiden angeleiteten Weiterbildungstage sowie Lernkonzept und Lernwelt (Software), Zugang zum DiggiClub Community Netzwerk (Discord) bei Fragen sowie techn. Support für ein Schuljahr.

Zahlung per Überweisung. Eine Ratenzahlung, beispielsweise über sechs Monate, ist möglich.

Termine im ersten Quartal 2027

- Dresden (Präsenz): 29. Januar 2027; 9-15 Uhr im Stadtteilhaus Dresden Neustadt
- Dresden (Präsenz): 05.02.2027; 9-16 Uhr im Stadtteilhaus Dresden Neustadt
- Online: 25.02.27 / 26.02.2027; 9 - 16 Uhr

Technische Voraussetzungen

Für die praktische Arbeit wird ein Computer oder Laptop benötigt. Für den Online-Workshop sind außerdem eine stabile Internetverbindung sowie eine Möglichkeit zur Teilnahme an gemeinsamen Gesprächen erforderlich. Hinweise zur Installation und die konkreten Systemanforderungen werden vor Beginn bereitgestellt.

Kursleitung und Anmeldung

Madlen Mollinger
Anmeldung und Rückfragen: madlen.mollinger@synnyg.de

Weitere Informationen und ergänzende Flyer

Beispiele unserer digitalen Lernwelten und weitere Informationen zu DiggiClub findest du unter https://www.diggiclub.de.